

Таблиця 1: Команди Assembler для PIC16

Математичні операції			
ADDWF	FLAGS	W/F	Цілочисельне додавання вмісту акумулятора та <i>FLAGS</i> , повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
ADDLW	CONST	-	Цілочисельне додавання вмісту акумулятора та константи, повернення результату в акумулятор
SUBWF	FLAGS	W/F	Цілочисельне віднімання вмісту акумулятора та <i>FLAGS</i> , повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
SUBLW	CONST	-	Цілочисельне віднімання вмісту акумулятора та константи, повернення результату в акумулятор
INCF	FLAGS	W/F	Додавання одиниці до вмісту <i>FLAGS</i> , повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
DECF	FLAGS	W/F	Віднімання одиниці від вмісту <i>FLAGS</i> , повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
Логічні операції			
ANDWF	FLAGS	W/F	По розрядне <i>AND</i> вмісту акумулятора та <i>FLAGS</i> , повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
ANDLW	CONST	-	По розрядне <i>AND</i> вмісту акумулятора та константи, повернення результату в акумулятор
XORWF	FLAGS	W/F	По розрядне <i>XOR</i> вмісту акумулятора та <i>FLAGS</i> , повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
XORLW	CONST	-	По розрядне <i>XOR</i> вмісту акумулятора та константи, повернення результату в акумулятор
IORWE	FLAGS	W/F	По розрядне <i>OR</i> вмісту акумулятора та <i>FLAGS</i> , повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
IORLW	CONST	-	По розрядне <i>OR</i> вмісту акумулятора та константи, повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
COMF	FLAGS	W/F	По розрядне <i>NOT</i> вмісту <i>FLAGS</i> , повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
Операції очищення			
CLRF	FLAGS	-	Скидання в нульове значення вмісту <i>FLAGS</i>
CLRW	-	-	Спороження акумулятора (видалення вмісту акумулятора)
Операції з бітами			
BSF	FLAGS	BITS	Встановлення біту <i>BITS</i> байту <i>FLAGS</i> у значення "1"
BCF	FLAGS	BITS	Встановлення біту <i>BITS</i> байту <i>FLAGS</i> у значення "0"
SWAPF	FLAGS	W/F	Обмін вмісту 0-3 та 4-7 біту в <i>FLAGS</i> , повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
RLF	FLAGS	W/F	Зміщення вмісту <i>FLAGS</i> на один біт ліворуч через флаг переносу (циклічно), повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
RRF	FLAGS	W/F	Зміщення вмісту <i>FLAGS</i> на один біт праворуч через флаг переносу (циклічно), повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
Операції для роботи з вартовим таймером			
CLRWDT	-	-	Очищення біту вартового таймера
Математичні операції з наступною перевіркою умови			
INCFSZ	FLAGS	W/F	Додавання одиниці до вмісту <i>FLAGS</i> та подальша перевірка результату на рівність нулю, якщо рівний нулю — то пропускається наступна команда, також виконується повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
DECFSZ	FLAGS	W/F	Віднімання одиниці від вмісту <i>FLAGS</i> та подальша перевірка результату на рівність нулю, якщо рівний нулю — то пропускається наступна команда, також виконується повернення результату в акумулятор чи в <i>FLAGS</i>
Операції перевірки умови			
BTFSS	FLAGS	BITS	Якщо <i>BITS</i> в байті <i>FLAGS</i> має значення "1" то пропускається виконання наступної команди
BTFSC	FLAGS	BITS	Якщо <i>BITS</i> в байті <i>FLAGS</i> має значення "0" то пропускається виконання наступної команди
Операції для роботи з акумулятором та даними			
MOVWF	FLAGS	-	Перенесення вмісту акумулятора до <i>FLAGS</i>
MOVF	FLAGS	W/F	Перенесення вмісту <i>FLAGS</i> до акумулятора чи в <i>FLAGS</i>
MOVLW	CONST	-	Запис константи до акумулятора
Операції для роботи з підпрограмами та пририваннями			
GOTO	LABEL	-	Перехід до мітки <i>LABEL</i>
CALL	LABEL	-	Виклик підпрограми, що починається з мітки <i>LABEL</i>
RETURN	-	-	Повернення з підпрограми
RETFIE	-	-	Повернення з підпрограми та дозвіл виклику за пририванням
RETLW	CONST	-	Повернення з підпрограми та запис до акумулятора константи
Операції з керування			
SLEEP	-	-	Перехід у енергозберігаючий режим, вихід з якого відбувається за зовнішнім пририванням, чи в результаті скидання (сигнал <i>MCLR</i> чи переповнення вартового таймера)
Інші операції			
NOP	-	-	Порожня операція